

Regulamin konkursu
„Serwerowe Rewolucje II”

§1 [Organizator i Partner]

1. Organizatorem konkursu „Serwerowe Rewolucje II” (zwany dalej „Konkuresem”) jest FFW Communication sp. z o.o. sp. k. z siedzibą przy Al. Komisji Edukacji Narodowej 54 lok. 49, 02-797 Warszawa (zwana dalej „Organizatorem”), która działa na zlecenie Hewlett Packard Enterprise Polska Sp. z o.o. z siedzibą pod adresem University Business Center II ul. Szturmowa 2A, 02-678 Warszawa (zwanej dalej „Partnerem”).
2. Partner jest przyrzekającym nagrodę w myśl przepisów art. 919 i następnych Kodeksu cywilnego.

§2 [Uczestnicy]

1. Z udziału w Konkursie wykluczeni są pracownicy Organizatora i Partnera oraz członkowie ich rodzin, w szczególności wstępni, zstępni, rodzeństwo, małżonkowie, rodzice małżonków i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
2. Uczestnikiem Konkursu (zwanym dalej „Uczestnikiem”) może być wyłącznie osoba fizyczna posiadająca obywatelstwo polskie oraz miejsce stałego zamieszkania w Polsce, która:
 - a. ma pełną zdolność do czynności prawnych lub
 - b. nie ma zdolności do czynności prawnych (wówczas musi być reprezentowana przez swoich przedstawicieli ustawowych) lub
 - c. ma ograniczoną zdolność do czynności prawnych (wówczas osoba taka bierze udział w Konkursie za zgodą swoich przedstawicieli ustawowych albo opiekunów prawnych – niezbędne są zgody pisemne);
3. Zapewnienie możliwości udziału w Konkursie jest świadczone drogą elektroniczną.
4. Wymagania techniczne niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie są następujące:
 - a. komputer z dostępem do sieci Internet;
 - b. standardowa przeglądarka internetowa z obsługą cookies.

§3 [Mechanika Konkursu]

1. Konkurs prowadzony jest od 19.03.2013 r. do 23.04.2018 r. jest za pośrednictwem strony internetowej udostępnionej pod adresem <http://www.serwerowerewolucje.pl/> („Strona www”), na której może zostać zamieszczona informacja o odwołaniu Konkursu.
2. Udział w konkursie polega na wykonaniu przez Uczestnika następujących działań:
 - a. przygotowanie pracy konkursowej (zwanej dalej „pracą”) w postaci odpowiedzi na zadanie konkursowe
 - b. zamieszczenie tej pracy pod postem konkursowym na stronie www w terminie do godz. 23:59 dnia 23.04.2018 r.
3. Komisja powołana przez Organizatora (zwana dalej „Komisją”) wyłania Zwycięzców w terminie do 7 dni kalendarzowych od daty zakończenia Konkursu w następujący sposób:
 - a. każdy z członków komisji przydzieli każdej ze zgłoszonych prac określoną wartość punktową w skali 1-10 przyjmując za kryterium oceny kreatywność danej pracy,
 - b. następnie wartości te zostaną zsumowane

- c. autor pracy, która otrzyma największą liczbę punktów zostanie Zwycięzcą nagrody głównej. Autor kolejnej prac z największą ilością punktów zostanie Zwycięzcą nagrody pocieszenia.
4. Zwycięzca jest zawiadamiany o wygraniu nagrody za pośrednictwem poczty elektronicznej (na podany w trakcie Konkursu adres e-mail).
5. W skład Komisji wchodzi:
 - a. Beata Tokarska – przedstawiciel Partnera;
 - b. Joanna Płochocka – przedstawiciele Organizatora.
6. Zwycięzca traci prawo do nagrody, a Organizator jest zobowiązany do przyznania nagrody Uczestnikowi, którego odpowiedź jest kolejną najlepszą według kryterium opisanego w ust 3., w przypadku:
 - a. niepodania przez Zwycięzcę pełnych danych (o których mowa w §6) w terminie 7 dni kalendarzowych od dnia wysłania wiadomości, o której mowa w ust. 4
 - b. podania fałszywych danych;
 - c. podania nieprawidłowego adresu e-mail.
7. Organizator wyśle w imieniu Partnera nagrody w terminie 21 dni kalendarzowych od dnia wysłania wiadomości, o której mowa w ust. 4 z tym zastrzeżeniem, że Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez Uczestnika niewłaściwych lub nieprawdziwych danych uniemożliwiających lub opóźniających doręczenie Nagrody.

§4 [Nagrody]

1. Zestawienie nagród:
 - a. nagrodą główną jest zestaw relaksacyjny w skład którego wchodzi Fotel masujący Oxford w liczbie: 1 (słownie: jeden) o wartości jednostkowej 3.000 zł brutto (słownie: trzy tysiące zł), Trambambula Gra piłkarzyki Profi Black Edition w liczbie: 1 (słownie: jeden) o wartości jednostkowej 1.100 zł brutto (słownie: jeden tysiąc sto zł) Voucher zniżkowy na usługi 3S* w liczbie: 1 (słownie: jeden) o wartości jednostkowej zestawu.1000 zł brutto (słownie: cztery tysiące sto zł).
[regulaminu korzystania z voucher-a](#)
 - b. nagrodą pocieszenia jest Trambambula Gra piłkarzyki Profi Black Edition w liczbie: 1 (słownie: jeden) o wartości jednostkowej 1.100 zł brutto (słownie: tysiąc sto zł).
 - c. dodatkowa nagroda pieniężna w kwocie równej 11,11% wartości nagrody, o której mowa w punkcie a) lub b) (w celu odprowadzenia przez Partnera za Zwycięzcę zryczałtowanego podatku w wysokości 10% łącznej wartości nagród).
2. Uczestnik, któremu zostaje przyznana nagroda (w sposób, o którym mowa w §3), zostaje zwycięzcą (zwanym dalej „Zwycięzcą”).
3. Uczestnik ma prawo maksymalnie do tylko jednej nagrody, o której mowa w ust. 1.
4. Nagroda nie podlega wymianie na ekwiwalent pieniężny albo na inną nagrodę.
5. Zwycięzca nie może przenieść prawa do nagrody na inne osoby. Zakaz nie dotyczy przeniesienia prawa do nagrody na przedstawiciela ustawowego albo opiekuna prawnego Zwycięzcy za uprzednią zgodą Organizatora.
6. Zwycięzca otrzymuje nagrodę z wszystkimi przynależnościami i dokumentami, jakie otrzymał Organizator od Partnera (prawa przedsiębiorcy, a nie konsumenta). Faktura i karta gwarancyjna/serwisowa zostanie dołączona tylko i wyłącznie wtedy, gdy Organizator otrzymał je od Partnera.

§5 [Reklamacje i wykluczenia]

1. Wszelkie reklamacje w związku z przeprowadzeniem Konkursu powinny być:
 - a. pisemne i zawierać: imię, nazwisko, adres e-mail, adres do korespondencji Uczestnika oraz uzasadnienie reklamacji;
 - b. przesłane listem poleconym na adres Organizatora (ul. Grzybowska 12/14, 00-132 Warszawa);
 - c. wysłane najpóźniej w terminie 3 dni kalendarzowych od dnia wyłonienia Zwycięzców (reklamacja wysłana po tym terminie nie wywołuje skutków prawnych; dla oceny zachowania terminu złożenia reklamacji miarodajna jest data stempla pocztowego).
2. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora w terminie 5 dni kalendarzowych od daty ich otrzymania.
3. W przypadku złamania przez Uczestnika zapisów regulaminu lub wykrycia przez Organizatora podejmowania przez Uczestnika prób wpłynięcia na wynik Konkursu, Organizatorowi przysługuje prawo wykluczenia Uczestnika z Konkursu bez jakiegokolwiek postępowania wyjaśniającego. Takemu Uczestnikowi nie przysługuje prawo złożenia reklamacji na decyzję o wykluczeniu.

§6 [Dane osobowe]

1. Organizator będzie zbierał od Uczestników następujące dane:
 - a. Imię i nazwisko
 - b. Adres e-mail,
 - c. Numer telefonu kontaktowego
 - d. Miejsce zatrudnienia
 - e. Stanowisko
2. Organizator będzie zbierał ponadto od Zwycięzców następujące dane:
 - a. Adres zamieszkania (do wysyłki nagrody)
 - b. Prawidłowy identyfikator podatkowy (NIP lub PESEL do rozliczeń z urzędem skarbowym)
3. Przystępując do Konkursu Uczestnik akceptuje warunki niniejszego regulaminu, a co za tym idzie dane uczestników będą przetwarzane na podstawie art. 23 ust. 1 pkt 3 Ustawy z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych.
4. Dane osobowe Uczestników i Zwycięzców będą przetwarzane dla celów udziału w konkursie, w tym dla celów podatkowych (dotyczy Zwycięzców), a także dla celów marketingowych, w tym objętych odrębnym oświadczeniem zgody.
5. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do udziału w Konkursie. Osobom podającym dane osobowe przysługują prawa do:
 - a. dostępu do danych,
 - b. możliwości ich poprawiania i żądania ich usunięcia w przypadku gdy dane są już zbędne do realizacji celu, dla którego zostały zebrane..
6. Administratorem danych osobowych zbieranych od Uczestników i Zwycięzców jest Partner. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych.

§7 [Prawa autorskie]

1. Do zgłoszonej(ych) przez Uczestnika prac(y), tj. dzieł(a) w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych powstałego w ramach udziału w Konkursie (dalej: „Dzieło”) przysługiwać mu muszą pełne majątkowe prawa autorskie.
2. Zgłoszone przez Uczestnika Dzieło nie może naruszać żadnych praw osób trzecich, w tym zwłaszcza praw autorskich osób trzecich.
3. Zgłoszone przez Uczestnika Dzieło musi być wolne od jakichkolwiek wad prawnych.
4. Z chwilą otrzymania nagrody Zwycięzca przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do Dzieła, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, na następujących polach eksploatacji:
 - a. trwale i czasowe utrwalanie, zwielokrotnianie w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie, w tym dla celów publikacji, rozpowszechnianie, stosowanie, wyświetlanie, przekazywanie i przechowywanie Filmu lub dowolnej liczby jego kopii,
 - b. wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału Dzieła lub jego egzemplarzy,
 - c. tłumaczenie, przystosowywanie, zmiana układu lub jakiegokolwiek inne zmiany,
 - d. wykorzystywanie w projektach realizowanych przez Organizatora lub na jego zlecenie na potrzeby własne lub osób trzecich,
 - e. modyfikowanie na potrzeby bieżące i przyszłe Organizatora, w tym tworzenie nowych wersji i adaptacji,
 - f. wprowadzenie do pamięci komputera,
 - g. wprowadzanie do sieci informatycznych i teleinformatycznych oraz także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do Dzieła dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, co dotyczy zarówno Dzieła jako całości, jak i jego fragmentów.
5. Wraz z przeniesieniem praw autorskich na Organizatora przechodzi prawo do rozporządzania, korzystania i dalszego zezwalania na korzystanie z opracowań, o których mowa w art. 2 Prawa Autorskiego.

§8 [Ustalenia końcowe]

1. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego.
2. Regulamin dostępny jest na Stronie www oraz w wersji papierowej w siedzibie Organizatora.